

Urbanbene Streetball Challenge, 2009

Pravidla

Turnajová a organizační pravidla:

Po celou dobu turnaje je v areálu gymnázia zakázáno kouření (kuřáci mohou jít do parku). Od letošního roku je v celém areálu také zákaz vstupu se psy. Počítejte prosím s tímto opatřením a své zvířecí miláčky nechte doma.

Hráčům a účastníkům turnaje je z důvodu bezpečnosti zakázáno požívání alkoholu nebo i jiných látek (jisté druhy léků, apod...), v takové míře, která by mohla ovlivnit rychlost a přesnost jejich reakcí, aby nemohli způsobit zranění sobě ani ostatním. V případě potřeby bude dodržení tohoto pravidla před zápasem testováno různými pohybovými testy.

Při vyhlášení začátku zápasu má tým povinnost se na hřiště dostavit do 3 minut. Pokud se hráči týmu nedostaví, bude po dalších třech minutách upraveno skóre v neprospěch nepřítomného týmu 0:3 a po dalších 3 minutách bude zápas kontumován v neprospěch nepřítomného týmu s výsledkem 10:0. Pokud se tým dostaví nekompletní, může být zahájena hra s početní nevýhodou.

Herní pravidla:

Délka hry:

Základní skupina: V základní skupině se vyhrává tým, který první dosáhne 15 bodů s minimálně 2 bodovým rozdílem (15-13). Pokud bude rozdíl jen 1 bod, hra může pokračovat až do dvaceti bodů. První tým, který dosáhne 20 bodů vítězí i na rozdíl jediného bodu (20-19). Maximální doba pro hru je 15 minut hrubého času. Čas se bude zastavovat jen při delším zdržení (zranění, technické důvody). Pokud ani jeden z týmů nedosáhne vítězství na skóre v tomto časovém limitu, hra bude ukončena s aktuální stavem. Pokud by po vypršení tohoto časového limitu bylo skóre nerozhodné, hraje se 2 minuty prodloužení. Míč v tomto případě rozehrává tým, který byl v držení míče nebo v útoku na konci časového limitu. Pokud nebyl míč v držení žádného z týmů, provádí se los. Prodloužení se může opakovat maximálně 3x. Pokud se ani ve třetím prodloužení nerozhodne, bude následovat rozstřel šestek, kdy budou házet vždy všichni tři členové týmu.

Play off:

Stejně jako základní skupina, s následujícími rozdíly:

Hraje se do 20 bodů (s rozdílem 2 bodů) nebo maximálně do 25 bodů a délka zápasu je 20 minut. Poslední 2 minuty zápasu se zastavuje čas při jakémkoli přerušení. Prodloužení se může opakovat maximálně 5x.

Skóre:

Koš z pole se počítá za jeden bod, koš dosažený za hranicí trojkového území se počítá za dva body. Případný trestný hod se počítá za jeden bod. Útočící tým musí před vstřelením koše získat iniciativu vyvezením míče za trojkovou čáru.

Fauly:

V duchu fair play je faulující hráč povinen přiznat faul. Pokud byl při střelbě a padne koš, koš platí. Rozhodčí může zasáhnout pouze v případě, že faul byl evidentní a nepřiznaný, nebo byl faul hrubý a nesportovní a to i v případě, že byl přiznaný. V tom případě faulující strana ztrácí míč, pokud je u míče. Pokud by se situace u týmu!! (ne jen jednoho hráče) opakovala, tým dostane varování. Při každém dalším porušení tohoto pravidla bude postižený hráč házet trestný hod (šestku), která platí za jeden bod.

Počet hráčů, střídání:

V každém týmu mohou musejí být zapsáni minimálně 3 a maximálně 4 hráči. Střídat se může pouze při přerušení hry. Hráč, který opustí hrací plochu z důvodu střídání **nemůže** ve stejném zápase znovu nastoupit. Výjimkou by bylo vynucené střídání z důvodu zranění.

Kontakt s brankovou konstrukcí:

Kontakt míče s brankovou konstrukcí se bere jako out. Lehký kontakt hráče s míčem (otření nebo zavadění rukou nebo nohou bez ovlivnění pohybu hráče) se nebere jako out a hra pokračuje dál. Větší nebo úmyslný kontakt hráče s konstrukcí brány (opření zády, zachycení rukou,...) se bere jakou out a tým ztrácí míč. Závisí na posouzení rozhodčího.

Bodování zápasů:

Základní skupina – výhra = 2 body, prohra = 1 bod.

Play off – prohraný tým vypadává ze soutěže a vítěz pokračuje v pavouku. Pouze poražené týmy v semifinále budou hrát o 3 a 4 místo.

Rozhodčí:

Kapitáni týmů budou fungovat jako rozhodčí, pokud neurčí svého zástupce ze svého týmu. Úkolem rozhodčího bude stopovat časomíru, počítat skóre a sledovat hrubé prohřešky pravidel a rozhodovat o vhazování v případě, že by došlo k neshodě mezi názory obou týmů. Na požádání kohokoliv s hrajících týmů oznámí kolik času zbývá do konce zápasu. Do zápasu by měl zasahovat co nejméně a fauly hlásit opravdu jen v případě „jasných a hrubých“ nepřiznaných faulů nebo v případě nesportovních chyb.

Míč:

O míč losují kapitáni před zahájením zápasu. Tým, který dostane koš, získává míč.